

Uchwała Nr 2/2020
Zebrania Wiejskiego Sołectwa Romanów
z dnia 18 lutego 2020 roku

w sprawie projektu uchwały Rady Miejskiej w Rzgowie w sprawie ustalenia maksymalnej liczby zezwoleń na sprzedaż napojów alkoholowych na terenie gminy Rzgów, przeznaczonych do spożycia w miejscu sprzedaży jak i poza miejscem sprzedaży oraz usytuowania na terenie gminy miejsc sprzedaży i podawania napojów alkoholowych

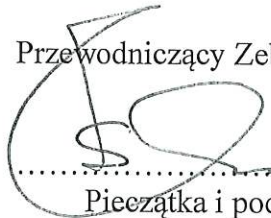
Na podstawie art. 12 ust. 5 ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi (Dz. U. z 2019 r. poz. 2277; zm.: poz. 181) oraz § 9 pkt 2 i 16 pkt 4 Uchwały Rady Miejskiej w Rzgowie Nr XLI/298/2009 z dnia 3 czerwca 2009 r. w sprawie nadania statutu jednostce pomocniczej Gminy Rzgów (Dz. Urz. Woj. Łódzkiego z 2009 r. Nr 209, poz. 1867 z dnia 18. 07.2009 r.) **uchwała się, co następuje:**

§ 1. Opiniuje się pozytywnie projekt uchwały Rady Miejskiej w Rzgowie w sprawie ustalenia maksymalnej liczby zezwoleń na sprzedaż napojów alkoholowych na terenie gminy Rzgów, przeznaczonych do spożycia w miejscu sprzedaży jak i poza miejscem sprzedaży oraz usytuowania na terenie gminy miejsc sprzedaży i podawania napojów alkoholowych

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Sołtysowi sołectwa Romanów.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Zebrania – Sołtys

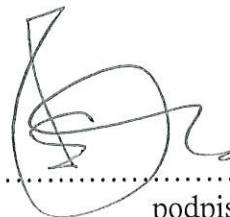


.....
Pieczęć i podpis sołtysa

UZASADNIENIE

Zgodnie z art. 12 ust. 5 ustawy o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi, przed podjęciem uchwały w sprawie ustalenia maksymalnej liczby zezwoleń na sprzedaż napojów alkoholowych na terenie gminy Rzgów, przeznaczonych do spożycia w miejscu sprzedaży jak i poza miejscem sprzedaży oraz usytuowania na terenie gminy miejsc sprzedaży i podawania napojów alkoholowych rada gminy zasięga opinii jednostki pomocniczej.

Na podstawie § 9 pkt 2 i § 16 pkt 4 Statutu sołectwa Romanów Zebranie Wiejskie sołectwa Romanów jest organem właściwym do opiniowania projektów aktów prawnych podejmowanych przez organ stanowiący gminy.



.....
podpis